

Profesor Jugón- Usuario (Arquetipo)

Nombre

Dibuja a la persona con su nombre y edad

Comportamiento

Identifica comportamientos y creencias de esta persona

- Tiene más de 3 juegos de mesa en la casa
- Le gusta innovar en sus métodos de enseñanza
 - No le tiene miedo a las manualidades
 - Es sabiendo de la internet
 - Ya tiene actividades educativas lúdicas
- Es Ñoño (conocedor en profundidad de alguna cultura ñoña)
- No le es problema comprar sus propias herramientas educativas
- No tiene problemas con posicionarse en el mismo estatus que sus estudiantes

Demografía

Explora más detalles demográficos y de sus características

- Entre 25-35 años
 - ABC1

Necesidades

Identifica que es lo quiere o busca esta persona

Quiere usar juegos en la sala.